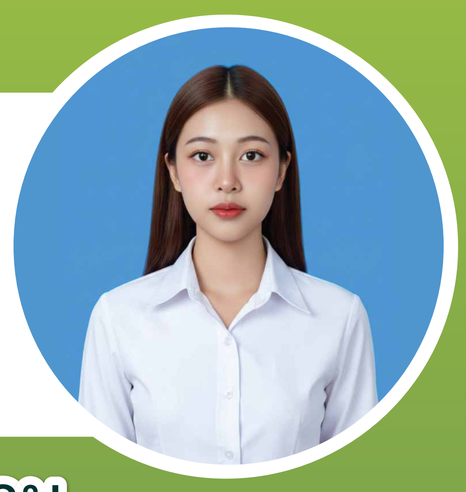
การออกแบบ UX/UI เพื่อพัฒนาแอพพลิเคชั่น 'คิดตังค์'
UX/UI Design for Developing the 'KitTung' Application

ที่มาและความสำคัญ



ปัจจุบันระบบ Point of Sale (POS) มีบทบาทสำคัญต่อธุรกิจรายย่อย ทั้งด้านการขาย การจัดการสินค้า และการดำเนินงานภายในร้าน จากการศึกษาระบบตัวอย่างพบว่า บางระบบมีฟังก์ชันครบถ้วนแต่ใช้งานซับซ้อน ขณะที่บางระบบใช้งานง่ายแต่รองรับเฉพาะบางธุรกิจ

โครงงานนี้จึงมุ่งพัฒนาแนวทางการออกแบบแอปพลิเคชัน POS "คิดตังค์" โดยใช้ธุรกิจร้านอาหารเป็นกรณีศึกษา เพื่อกำหนดทิศทางด้านอัตลักษณ์แบรนด์และ UX/UI ให้ใช้งานสะดวก มีความน่าเชื่อถือ และสามารถขยายไปสู่ระบบ POS สำหรับธุรกิจประเภทอื่นในอนาคต ทั้งนี้ โครงงานยังคงอยู่ในขั้นการออกแบบเชิงแนวคิด ยังไม่ได้ดำเนินการพัฒนาระบบแอปพลิเคชันจริง

วัตถุประสงค์

- เพื่อนำความรู้ด้านการออกแบบมาประยุกต์ใช้ในการพัฒนาแนวทางการออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้ (UX) และส่วนติดต่อผู้ใช้ (UI) สำหรับแอปพลิเคชัน "คิดตังค์"
- เพื่อออกแบบอัตลักษณ์แบรนด์ (Corporate Identity) ของแอปพลิเคชัน "คิดตังค์" ให้มีความชัดเจน เหมาะสมกับบริบทของระบบ POS และสร้างความน่าเชื่อถือแก่ผู้ใช้งาน

วิธีการดำเนินงาน

- การศึกษาข้อมูลพื้นฐานเกี่ยวกับระบบ POS
- วิเคราะห์ระบบ POS และอัตลักษณ์ของแบรนด์ที่เกี่ยวข้อง จากกรณีศึกษา Loyverse และ Wongnai
- การกำหนดแนวคิดการออกแบบแอปพลิเคชัน
- การออกแบบโครงสร้างการใช้งาน (User Flow)

เครื่องมือการดำเนินงาน

Adobe Illustrator
ใช้สำหรับออกแบบอัตลักษณ์แบรนด์ (Corporate Identity) เช่น โลโก้ สี และองค์ประกอบกราฟิก

Figma
ใช้สำหรับออกแบบโครงสร้างการใช้งาน (User Flow), Wireframe และ Prototype ของแอปพลิเคชัน

ระยะเวลาการดำเนินงาน

3 พฤศจิกายน 2568 - 20 กุมภาพันธ์ 2569

ตำแหน่งงาน

กราฟิกดีไซน์เนอร์

ผลการดำเนินงาน

ผลการออกแบบอัตลักษณ์แบรนด์ (Corporate Identity)

Logo

color

HEX	#AED140	HEX	#28A049	HEX	#18604B
RGB	174, 209, 64	RGB	40, 160, 73	RGB	24, 96, 75
CMYK	37, 0, 95, 0	CMYK	81, 11, 100, 1	CMYK	87, 39, 74, 31

Font
KANIT

Aa
ABCDEFGHIJKLM
NOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklm
nopqrstuvwxyz

กขค
กขคคงจฉชฌญฎฎ
ฐฑฒณดตถทธนบปผฝ
พฟภมยรลวศษสหฬอฮ

Light Background

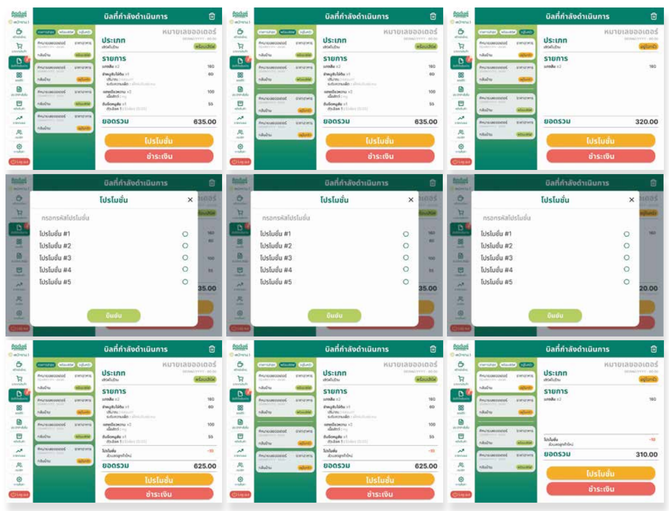
Dark Background

Prototype Application
'KitTung'

ผลการออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้และส่วนติดต่อผู้ใช้ (UX/UI Design)

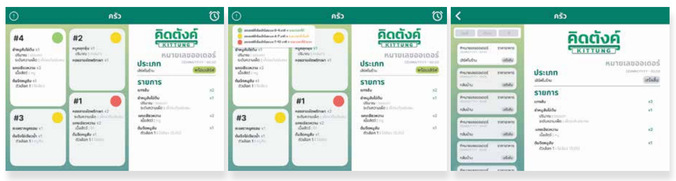
ฟังก์ชันลงทะเบียนและลงชื่อเข้าใช้

ฟังก์ชันบิลที่ดำเนินการ และโปรโมชั่น

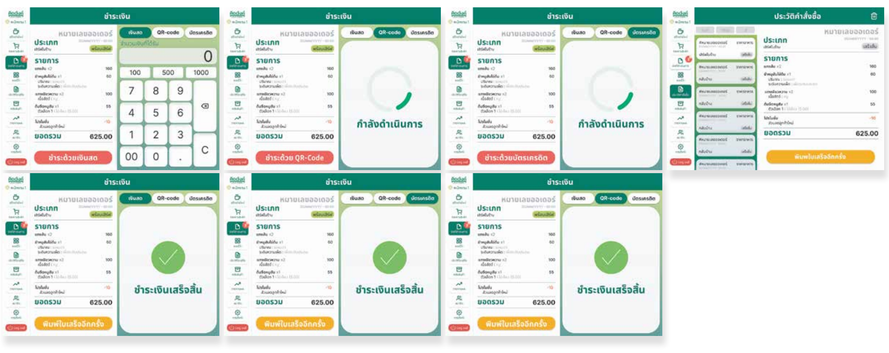


ฟังก์ชันสร้างบิลใหม่

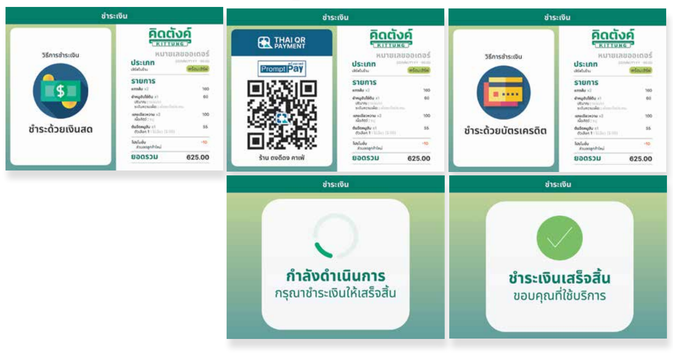
ฟังก์ชันฝั่งครัว



ฟังก์ชันชำระเงิน (ฝั่งแคชเชียร์)



ฟังก์ชันชำระเงิน (ฝั่งลูกค้า)



นางสาวรุ่งทิวา เวทมาหะ
หลักสูตรนิเทศศาสตร์ คณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์
อาจารย์ที่ปรึกษาสหกิจศึกษา : ผศ.ดร.เสริมศักดิ์ ขุนพล

บริษัทไฮเฟน พลัส จำกัด
พนักงานที่ปรึกษาสหกิจศึกษา : นายอาชัญ เลิศโชติรัตน์